

# NIEDERSÄCHSCHISCHER SPORTSCHÜTZENVERBAND E.V.

Ansagetexte für die Ligaveranstaltungen des NSSV:  
Verbandsoberrliga, Verbandsliga, Landesliga, Bezirksligen/Klassen

Liebe Sportkameradinnen, liebe Sportkameraden.

Ich begrüße Sie zur \_\_\_\_\_ – Paarung

\_\_\_\_\_ gegen

\_\_\_\_\_

in der Disziplin: Luftgewehr (1Schuß/Spiegel)

Luftpistole (2Schuß/Spiegel)

Das Wettkampfprogramm beinhaltet:

## **10 Minuten Standbelegungszeit**

15 Minuten Vorbereitungszeit einschließlich Probeschießen.

40 Wettkampfschüsse in 60 Minuten

Das Probeschiessen, sowie auch das Wettkampfschiessen beginnt mit Kommando **START** und endet mit dem Kommando **STOP**

Beim Probeschiessen werden die letzten 30 Sekunden angesagt und beim Wettkampfschiessen die letzten 10 Minuten bzw. 5 Minuten angesagt.

Sollte es zum Stechen (shoot off) kommen, findet dieses unmittelbar nach dem Wettkampfschiessen des letzten Schützen statt.

Die Regeln dazu werde ich dann vor dem Stechen bekanntgeben.

Die Anlage ist auf Probeschießen eingestellt und wird nach dem Probeschießen von uns auf Wettkampf umgestellt.

Es ist zum Stechen (shoot off) gekommen:  
Die ersten drei Stechsüsse werden als **volle Ringwertung** und  
**alle weiteren in 10tel** Wertung durchgeführt.

Alle Schützen müssen vor dem Aufruf zum Stechen den Schützenstand verlassen haben.

Nach 2 min. Vorbereitungszeit (kein Schießen, nur Trockenschüsse sind erlaubt) beginnt die  
Wettkampfzeit von 50 Sek. Pro Schuss.  
Die Paarung 5 schießt vor Paarung 4 usw.

---

Die Ansage für das Stechen lautet:

Die Paarung bitte die Stände einnehmen!

Danach ansagen:

2 Min. Vorbereitungszeit ( <i>kein Schießen, nur Trockenschüsse</i> ) (Nach 2 Min.)	START STOP
---	---------------

Laden zum 1. Steckschuss ( <i>die Schützen haben geladen</i> ) Achtung: 3 – 2 – 1 - (nach dem letzten Schuss – spätestens nach 50 Sek.)	START STOP
--	---------------

Sollte weiter gestochen werden müssen, heißt es dann:

Laden zum nächsten Steckschuss ( <i>die Schützen haben geladen</i> ) Achtung: 3 – 2 – 1 - (nach dem letzten Schuss – spätestens nach 50 Sek.)	START STOP usw. usw.
--	-------------------------